**Nom du projet :** 3G Music (Site de promotion et vente d’œuvres artistiques)

**Description générale du projet (Contexte) :**

3G Music est un site de promotion et vente d’œuvres artistiques (Musique, Vidéos, Ticket de concert, Clips …). Dans un monde en pleine évolution le but principal de cette plateforme est de donner l’opportunité aux artistes de commercialiser leurs œuvres.

Il y aura certaines œuvres gratuites parce que tout le monde ne peut pas vendre leur œuvres (comme les débutants) ou certaines artistes veulent faire du plaisir à ses fans en leurs offrant un single gratuit.

Nous avons constaté que la musique notamment le rap occupe une place importante dans le développement socio-économique du Pays. Les artistes sont suivis par des millions de personnes et constituent un groupe de leaders d’opinions non négligeables.

Ils réunissent des milliers de personnes notamment des jeunes lors de concerts ou activités politiques. Cependant, peu sont les artistes qui vivent entièrement de leurs arts. Selon des sondages au Mali par exemple, moins de 10% des artistes maliens sont autonomes financièrement. Leurs principales revenues sont les frais de prestations (cachets) lors des concerts ou autres activités.

Nous avons remarqué que pendant les concerts, la promotion de l’activité est minimisée il faut des entreprises de communication pour faire la publicité et qui coute cher pour certains débutants qui veulent faire des concerts mais vue le manque de moyen la communication est laissé tomber alors que c’est une clé essentielle dans l’organisation. Et aussi il y a des longs fils de queue pour l’achat des tickets d’entrée, souvent il y a des personnes qui font des heures en attentes uniquement pour l’achat du ticket d’entrée. C’est pour cela j’ai jugé nécessaire l’ajout de ces fonctionnalités qui va sera un plus pour les artistes et moins de fatigue pour les spectateurs.

Il existe maintenant un mécanisme propre, leur permettant de commercialiser les œuvres artistiques, le but principal est de concurrencé cette plateforme, améliorer les conditions et offrir beaucoup plus de fonctionnalité. L’objectif principale est de dominer toute l’Afrique et pourquoi pas l’Europe. Une problématique qui a conduit de nombreux chanteurs à commercialiser leurs œuvres sur des sites internationaux sur lesquels l’achat reste conditionné à la possession d’une carte bancaire.

C’est pourquoi nous voulons créer ce site afin de garantir aux artistes une source de revenus fiable et continue sur leurs œuvres. Le site permet aux artistes de vendre leur musique, vidéos et clips aux millions de fans par téléphonie mobile et peu importe le pays où vous êtes situé. Pour le moment le site sera disponible en version web qui est accessible par toutes les supports qui ont un accès à l’internet et avec l’évolution du site, on le fera sous forme d’application mobiles pour les téléphone portable (Android et IOS)

**Les différentes fonctionnalités (backlog) :**

* Vente d’œuvre artistique
* Ecoute de musique gratuite
* Vente de tickets des concerts et évènements
* Publicité pour les évènements culturelles et Artistiques
* Le client peut modifier une commande avant le paiement

Les différents utilisateurs du projet et leurs permissions :

La musique est devenue un moyen de distraction, de motivation, d’oublier ses soucis, de réduire la douleur, ou faire un combat. De nos jours, il y a plusieurs genres de musique et les utilisateurs diffèrent en fonction de leur convenance. Les utilisateurs sont les hommes, femmes, jeunes, enfants …

Les utilisateurs peuvent faire des achats (commandes), écouter des musiques, réservé ou acheter des tickets, écrire des messages de suggestions.

**Le Public cible :**